



Ultimate Texas Hold'em® ist ein spannendes Pokerspiel mit verdeckten Karten und Gemeinschaftskarten, das gegen die Bank gespielt wird und zusätzlich eine optionale Zusatzwette (**Trips**) bietet. Ziel des Spiels ist es, aus sieben Karten (2 eigene + 5 Gemeinschaftskarten) die bestmögliche 5 Karten-Kombination (Blatt) zu bilden.

Spielvorteile

- Erhöhen oder nicht erhöhen – die endgültige Entscheidung muss erst dann fallen, wenn Sie alle Gemeinschaftskarten gesehen haben.
- Je früher Sie sich jedoch entscheiden, desto mehr können Sie setzen.
- Der **Trips** - Bonus wird ausbezahlt, sobald Ihre endgültige Hand aus fünf Karten drei Gleiche oder bessere Kombination zeigt.

Spielbeginn

Sie setzen gleich hoch auf **Ante** und **Blind**. Zusätzlich können Sie auf die optionale **Trips** – Wette setzen. Anschliessend bekommen Sie zwei verdeckte Karten.

Spielverlauf

Nach Erhalt von zwei Karten können Sie entweder checken (im Spiel bleiben ohne zu setzen) oder das 3 – bis 4 – fache des **Ante** – Einsatzes auf **Play** setzen. Nun deckt der Croupier die ersten drei Gemeinschaftskarten auf. Wenn Sie bis jetzt noch nicht auf **Play** gesetzt haben, können Sie wieder wählen: erneut checken oder das 2 – fache des **Ante** – Einsatzes auf **Play** setzen.

Anschliessend werden die letzten zwei Gemeinschaftskarten durch den Croupier aufgedeckt. Fall Sie bislang nicht auf **Play** gesetzt haben, können Sie dies mit dem einfachen **Ante** – Einsatz machen oder passen (Sie spielen nicht mit, und alle Ihre Einsätze werden eingezogen).

Spielende

Der Croupier deckt seine zwei Karten auf und bildet sein Blatt. Wenn Sie ein besseres Blatt haben, werden **Play** und **Ante** 1:1 ausbezahlt. Gewinnt der Croupier, gehen die Einsätze von **Ante**, **Play** und **Blind** an die Bank. Bei einem Unentschieden bleiben diese Einsätze stehen. Das **Blind** wird ausbezahlt, wenn Ihr Blatt mit mindestens einer Strasse gewinnt.

Wenn Sie mit einem geringeren Blatt als einer Strasse gewinnen, bleibt das **Blind** stehen, wird aber nicht bezahlt. Die **Trips** Wette gewinnen Sie, wenn Sie einen **Drilling** (3 Gleiche) oder ein besseres Blatt haben.

Qualifikation des Croupiers

Der Croupier braucht ein Paar, um sich zu qualifizieren. Wenn er sich nicht qualifiziert, geht das **Ante** an Sie zurück. Alle anderen Einsätze werden wie gehabt behandelt. Die Auszahlungsquoten für **Trips** und **Blind** entnehmen Sie bitte dem Aufdruck auf dem Spieltuch.

HAND RANKINGS



Royal Flush



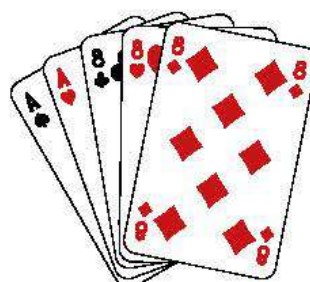
Straight Flush



Four-of-a-Kind



Three-of-a-Kind



Full House



Flush



Straight